

1) EIMAB SCIENCE LAB

Language: lux, de, fr, en, esp

Duration: 36 weeks (all year)



Programme:

- Carry out scientific experiments
- Understand the science behind experiments
- Choose your own experiment, set it up, understand it and carry it out in front of a public

Prerequisite: Curiosity for our world

Equipment: None

Goal: Keep fascination for our world and boost motivation for investigative science

1) EIMAB SCIENCE LAB

Langue : lux, de, fr, en, esp

Durée: 36 semaines (toute l'année scolaire)



PROGRAMME

- Réaliser des expériences scientifiques
- Comprendre la science derrière les expériences
- Choisir sa propre expérience, l'étudier et la réaliser devant un public

Préalable :: Curiosité pour notre monde

Équipement : Aucun

Objectif : Entretenir la fascination pour notre monde et renforcer la motivation pour la science d'investigation

2) Activités Acquatiques



Langue: lux, de, fr, engl,

Durée: 12, 24 ou 36 semaines

Programme:

- Jeux de familiarisation, jeux aquatiques, défoulement, approche de la technique de natation
- Perfectionnement des différents styles
- Natation avec palmes

Prérequis: motivation

Équipement: affaires de natation, (maillot, bonnet, serviette,)

Objectif: familiarisation avec le milieu aquatique et perfectionnement de la technique de nage

2) Swimming



Language: lux, de, fr, engl

Duration: 12, 24 oder 36 Wochen

Programme:

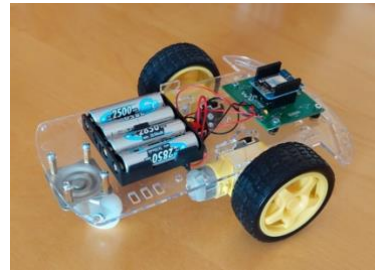
- aquatic games, approaching an familiar aquatic experience, getting to know the basic technique
- perfecting the different swimming styles
- finswimming

Prerequisite: Motivation

Equipment: Swimming affairs (Bathsuit, cap, towel,...)

Target: Enjoying the aquatic in general, perfecting the swimming technique

3) Makerspace



Langues: lux, de, fr, engl

Durée: 12 Wochen

programme:

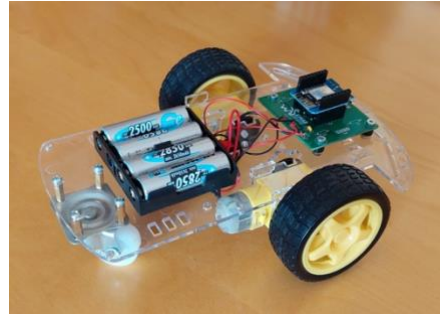
1. impression 3D => Dessiner et imprimer à l'aide du logiciel SOLIDWORKS
2. introduction du logiciel ARDUINO => programmer des LED, des chips
3. construire et souder une voiture télécommandée
4. écrire le programme de la voiture à l'aide du logiciel ARDUINO

Prérequis: aucun

Équipement: Amener un stick USB

Objectif: introduction dans l'univers du makerspace

3) Makerspace



Sprache: lux, de, fr, engl

Dauer: 12 Wochen

Programm:

1. 3D-Druck => Zeichnen mit der Software SOLIDWORKS
2. Software ARDUINO einführen => LEDs programmieren
3. Ferngesteuertes Auto zusammenbauen & löten
4. Programm des Autos schreiben mit der Software ARDUINO

Voraussetzung: keine

Ausrüstung: privaten USB-Stick mitbringen

Ziel: Einführung in die Welt des Makerspace

4) Jeux de cartes



Langue: luxembourgeois, allemand, français

Durée: 12 semaines

Programme: Jeux de cartes : Hearts, Monte-Carlo, Konter a Mitt, Rummy
Américain

Présenter et faire jouer son jeu de cartes favori

Objectif: apprendre à jouer aux cartes , développer des tactiques et s'amuser

4) Kartenspiele



Sprache: luxemburgisch, deutsch, französisch

Dauer: 12 Wochen

Programm: Kartenspiele: Hearts, Monte-Carlo, Konter a Mitt, US Rummy

Sein Lieblingskartenspiel vorstellen und spielen lassen

Ziel: Kartenspiele erlernen, Taktiken beim Kartenspiel anwenden, sich amüsieren

5) US Sports

Langue: lux, de, fr, engl

Durée: 12, 24 ou 36 semaines



Programme:

- Basket
- American Football
- Baseball
- Hockey (hockey sur glace?)
- ...

Prérequis: être intéressé et motivé afin de découvrir de « nouveau » disciplines de sports.

Équipement: vêtements de sport

Objectif: Découvrir et pratiquer de « nouveau » disciplines de sport

5) US Sports

Sprache: lux, de, fr, engl

Dauer: 12, 24 oder 36 Wochen



Programm:

- Basketball
- American Football
- Baseball
- Hockey (Eishockey?)
- ...

Voraussetzung: Sportbegeistert und offen für „neue“ Sportarten

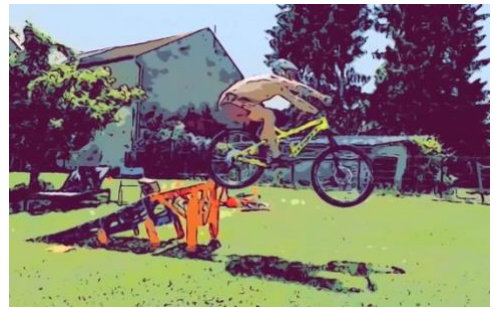
Ausrüstung: Sportkleidung

Ziel: Kennenlernen und ausüben von „neuen“ Sportarten.

6) Vélo tout terrain à l'école

Langue : lux, de, fr, engl

Durée : 36 semaines



Programme: 6 semaines : Freinage, changement de vitesse et techniques de base

6 semaines : Technique et réparation

12 semaines : Planification de l'itinéraire (application Komoot) et reconnaissance
du district (à pied)

12 semaines : Excursions dans la forêt et amélioration de vos propres compétences

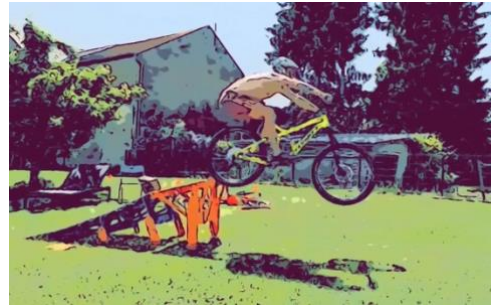
Prérequis: Motivation

Équipement: Vêtements appropriés et résistants aux intempéries, chaussures robustes, bouteille d'eau.

(Le vélo et le casque peuvent être fournis par l'école).

Objectif : pratiquer le VTT en toute sécurité et de manière autonome.

6) Mountainbike in der Schule



Sprache: lux, de, fr, engl

Dauer: 36 Wochen

<p>Programm: 6 Wochen: Bremsen, Schalten, Balancieren & Grundtechnik MTB</p> <p>6 Wochen: Technik & Reparieren</p> <p>12 Wochen: Routenplanung (Komoot App) & Reviererkundung (zu Fuß)</p> <p>12 Wochen: Touren im Wald & eigenes Fahrkönnen verbessern</p>

Voraussetzung: Motivation 

Ausrüstung: Wetterfeste / angepasste Kleidung, feste Schuhe, Wasserflasche
(Mountainbike & Helm können von der Schule zur Verfügung gestellt werden)

Ziel: Sicheres und selbständiges MTB-fahren

7) Cover-Band (Pop)



langue: lux, all, fr, angl

durée: 36 semaines

programme:	4 semaines	faire connaissance, exemples audiovisuels, jam sessions
	8 semaines	répéter 4 morceaux, mini-concert ?
	12 semaines	approfondissement du répertoire de départ, 4 nouveaux morceaux, 2 ^{ième} mini-concert ?
	12 semaines	4 autres morceaux, concert final

Prérequis: aimer bien faire de la musique, esprit d'équipe.

Équipement: un instrument tel que piano, batterie, cajon, guitare, guitare basse, flûte, saxophone, violon etc. **ou** tout simplement : une voix.

Objectif: répéter et interpréter ensemble des morceaux pop actuelles et classiques.

7) Cover-Band (Pop)



Sprache: lux, de, fr, engl

Dauer: 36 Wochen

Programm:	4 Wochen	Kennenlernen, audiovisuelle Beispiele, Jam-Sessions
	8 Wochen	Einüben von 4 Songs, Mini-Gig?
	12 Wochen	Vertiefung Start-Repertoire, 4 neue Songs, 2.Gig?
	12 Wochen	Weitere 4 Songs, Abschluss-Performance

Voraussetzung: Teamspirit, Spaß am Musik machen!

Ausrüstung: Ein Instrument wie z.B. Klavier, Schlagzeug, Cajon, Gitarre, Bass-Gitarre, Flöte, Saxophon, Geige etc. **oder** ganz einfach: eine Stimme.

Ziel: Aktuelle und klassische Pop-Songs gemeinsam einüben und vortragen

8) Jeux de coopération



Langue: lux, de, fr

Durée: 12 semaines

Programme:

Dans ce projet, il s'agit de faire découvrir aux élèves différents types de jeux de coopération :

- 1 Ensemble contre le jeu.
- 2 Ensemble contre mon groupe adverse.
- 3 Créer quelque chose ensemble.

Pour ce thème, il existe une multitude de possibilités de jeux différents. Les jeux de coopération peuvent être organisés aux salles de sport, dans la cour de l'école, sur la pelouse ou dans une salle de classe. Le temps est ici un facteur déterminant. Les jeux de coopération peuvent être associés à de nombreux jeux sportifs. De même, il existe de nombreux jeux de société où l'on peut s'affronter. Des compétitions de puzzle peuvent être organisées en groupe contre un autre groupe. Il est également possible de réaliser une œuvre d'art en commun. Le programme doit être planifié en partie avec l'intérêt des élèves.

Grâce à cette offre diversifiée, j'espère que nous nous amuserons beaucoup ensemble.

Prérequis: apporter de la motivation et l'envie de jouer.

Équipement: nous pouvons emprunter des articles de sport dans la salle de sport, des jeux de société ou des puzzles sont disponibles à l'école, ou j'en apporte de la maison. En cas de besoin, on a besoin de petits articles de bricolage pour les œuvres d'art.

Objectif: L'objectif de ces jeux de coopération est d'améliorer la capacité de coopération. Il s'agit d'aider les élèves à se traiter mutuellement avec respect et à coopérer de manière à atteindre un objectif en tant qu'équipe. Ils doivent être renforcés dans leur coopération et améliorer ainsi le climat du groupe. Dans tous les jeux, l'accent est mis sur la résolution collective des problèmes. Ce n'est qu'ensemble que l'on peut résoudre de nombreuses situations difficiles.

8) Kooperationsspiele



Sprache: lux, de, fr,

Dauer: 12 Wochen

Programm: Bei diesem Projekt geht es darum, dass die Schüler verschiedene Arten von Kooperationsspiele kennenlernen:

- 1 Gemeinsam gegen das Spiel.
- 2 Gemeinsam gegen meine gegnerische Gruppe
- 3 Zusammen etwas schaffen

Bei diesem Thema gibt es eine Vielfalt von verschiedenen Spielmöglichkeiten. Kooperationsspiele können in der Turnhalle, im Schulhof, auf der Wiese oder in einem Klassensaal durchgeführt werden. Das Wetter ist hier mitbestimmend. Kooperationsspiele kann man mit vielen Sportspielen verbinden. Ebenso gibt es viele Brettspiele, wo man gegen das Spiel antreten kann. Puzzlewettkämpfe können als Gruppe gegen eine andere Gruppe stattfinden. Ein gemeinsames Herstellen eines Kunstwerkes ist auch möglich. Das Programm soll mit dem Interesse der Schüler teilweise zusammen geplant werden.

Durch dieses breitgefächerte Angebot hoffe ich, dass wir viel Spaß zusammen haben.

Voraussetzung: Motivation und Spielfreude mitbringen

Ausrüstung: Sportartikeln können wir uns in der Sporthalle ausleihen, Brettspiele oder Puzzle gibt es in der Schuler, respektiv ich bringe einige von zu Hause mit. Bei Bedarf benötigt man eventuell bei Kunstwerken kleine Bastelartikel.

Ziel: Ziel dieser Kooperationsspielen ist die Verbesserung der Kooperationsfähigkeit. Die Schüler sollen darin unterstützt werden, respektvoll miteinander umzugehen und so zu kooperieren, dass sie als Team ein Ziel erreichen. Sie sollen in ihrem Miteinander gestärkt werden und dadurch das Gruppenklima verbessern. Dabei bildet der Schwerpunkt bei allen Spielen das gemeinschaftliche Problemlösen. Nur zusammen kann man viele schwierige Situationen schaffen.